

## INNEHÅLL

# De olika delarna för att bygga en app

1. Design
2. Laddningsbilder
3. Karta
4. Guiderna
5. Om-sida
6. Info-pins
7. Övriga texter

## DESIGN

# Appens 'skal'

### 1. App-ikon

App-ikonen är den bild som syns på telefonen och i Google Play Store och App Store. Vanligtvis använder man loggan men kan också vara något annat.

### 2. Header

Headern är högst upp i appen och visas hela tiden. Vanligtvis använder man loggan även här.

### 3. Färger (valfritt)

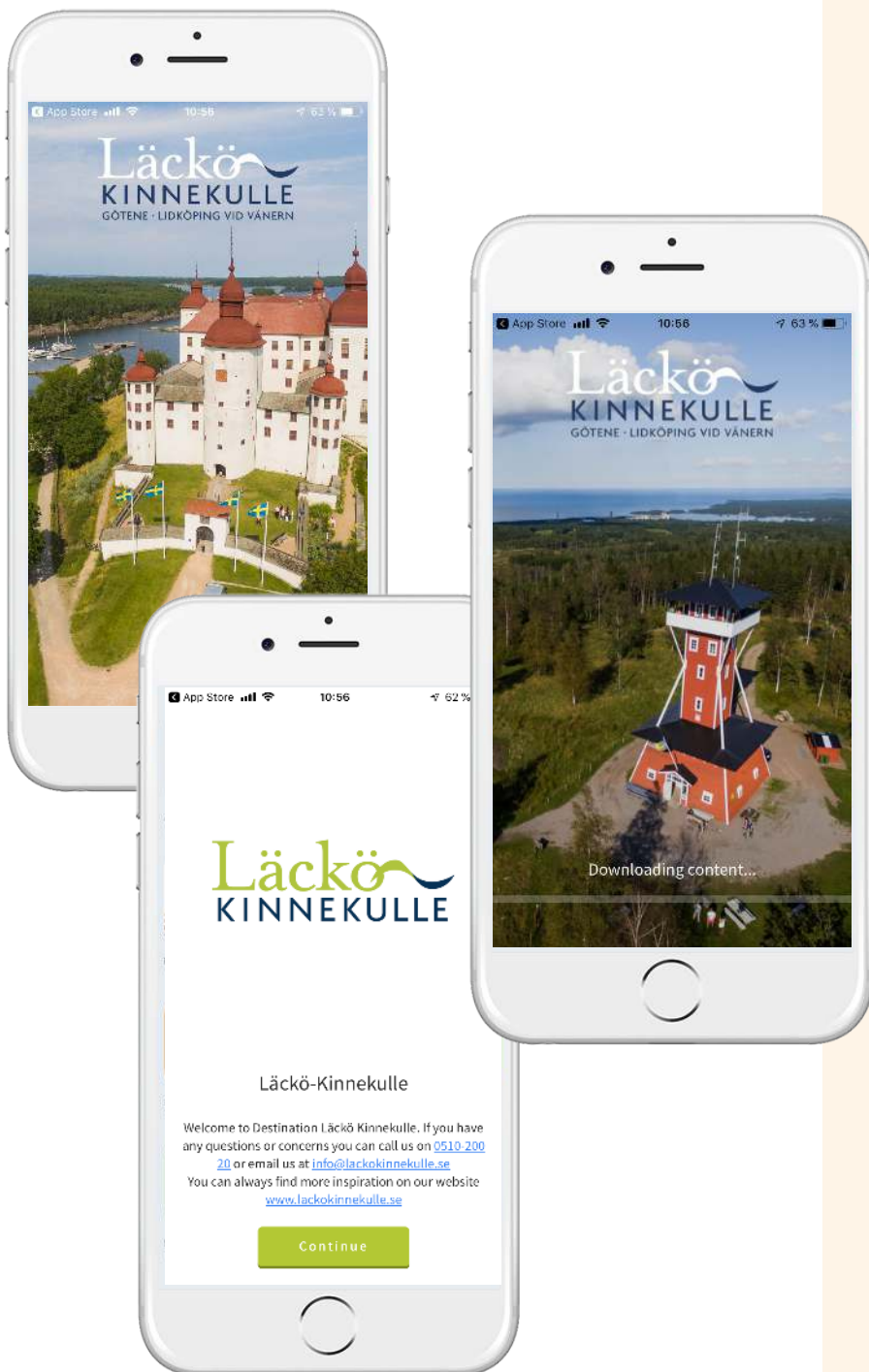
Välj en eller flera färger att använda t.ex. på knappar i appen.

### 4. Typsnitt (valfritt)

Välj att använda ett specifikt typsnitt.

*OnSpotStory kan hjälpa till med alla delarna. Att ändra de här delarna sker genom OnSpotStory.*





## LADDNINGSBILDER

# Första intrycket

### 1. Splash bild

Splash screen syns som **första bild** då man startar appen, endast i någon sekund. Det ska vara en fyrkantig, högupplöst bild som sedan beskärs för att passa mobilformatet.

### 2. Loading bild

Loading screen syns direkt efter splash och är ofta samma bild som splash men behöver inte vara det. Den visas i **några sekunder** medan appen laddar in.

### 3. Welcome bild

Welcome screen syns efter splash och loading, **endast en gång** första gången man öppnar appen. Det är ofta en färg eller ett mönster med en logga på. Texten till welcome screen lägger man till i redigeringsverktyget.

*OnSpotStory kan hjälpa till med alla delarna. Att ändra de här delarna sker genom OnSpotStory.*

## KARTBILD

# Visa vägen och sätt prägel

### 1. Kartbild (valfritt)

Kartbilder kan läggas ovanpå befintlig standard karta. Det kan vara olika kartor per guide.

- Kartbilder ska vara skalenliga så att de matchar verkligheten
- Inte för plottriga
- Gärna fyrkantigt format och i .png
- GPS koordinaterna för kartans övre högra hörn och nedre vänstra hörn behövs för att lägga in kartan i systemet
- Vi kan justera zoom-nivån på kartan i efterhand

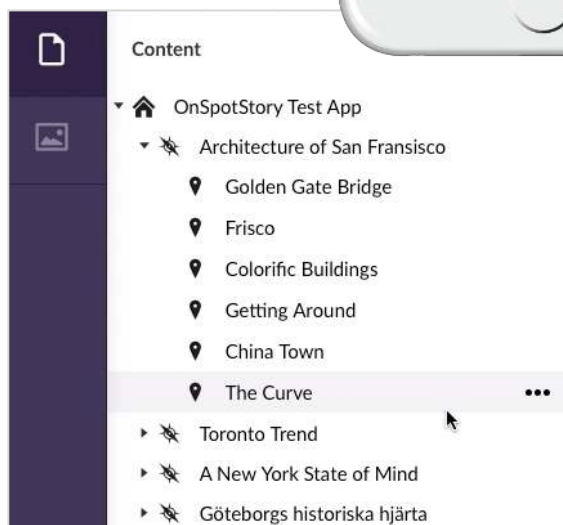
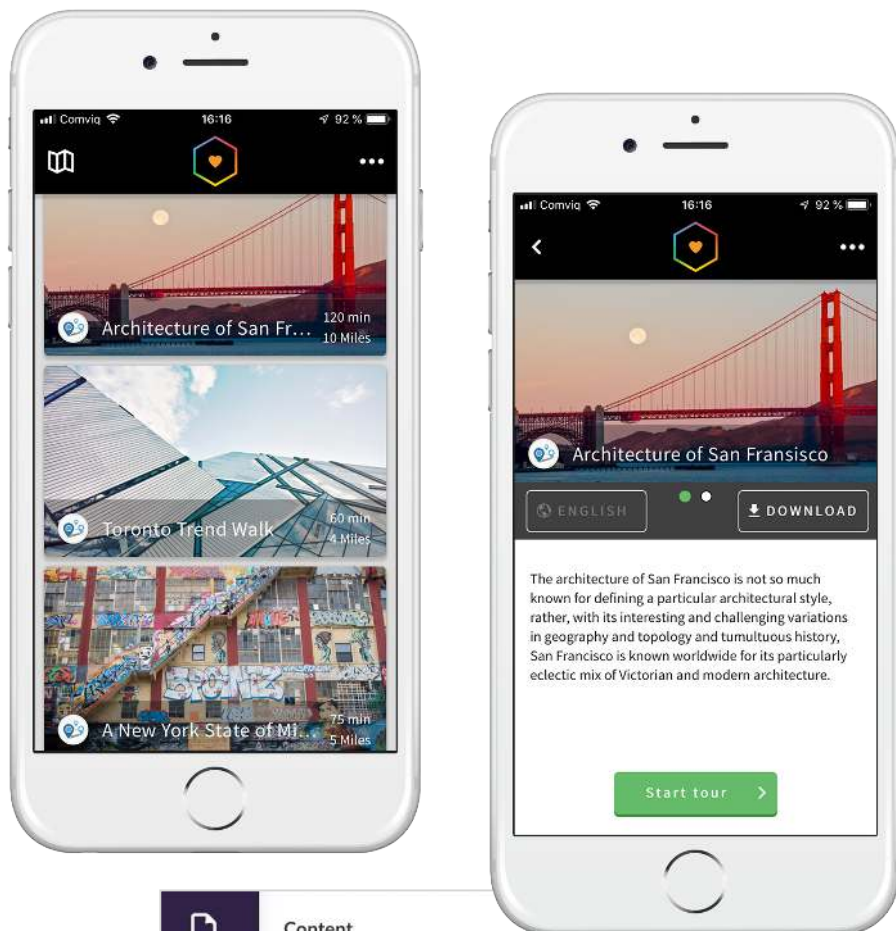
### 2. Kartmarkörer (valfritt)

Egna kartmarkörer kan läggas in istället för de förinställda. De ska vara i .png och ha en bredd på ca. 300px. Appen använder tre markörer:

- Standard markör
- Nästa stopp att besöka
- Besökt

*Obs. Har man inte en kartbild används den förinställda kartan från Open Street Map.*





## GUIDERNA

# Läggs in av kunden i redigeringsystemet

### 1. Omslagsbild (Walk List Image)

Walk list image är den bild som syns i den initiella listan där guiderna presenteras, tillsammans med titlen. Man kan även lägga till uppskattad längd för en guide och hur lång tid den tar, om man vill. Bilden bör vara liggande, format 16:9.

### 2. Presentation av guiden (Walk Presentation)

Walk info page presenterar en guide med bild(er) och en kort text (några meningar).

### 3. De olika stoppen (Locations)

Stoppen presenteras med hjälp av bilder, text, ljud och film. Detaljerad beskrivning på nästa sida.

*Allt innehåll kan läggas till på flera språk.*

## STOPPEN

# Läggs in av kunden i redigeringsystemet

## De olika stoppen (Locations)

### 1. Bilder

1-6 bilder per stopp, helst i **liggande format**, i annat fall beskär de. Format: .png eller .jpg. Obs. bilderna komprimeras ned automatiskt dvs. de kan laddas upp i valfri storlek. Till varje bild kan man lägga till en bildtext, t.ex. med fotograf,

### 2. Text

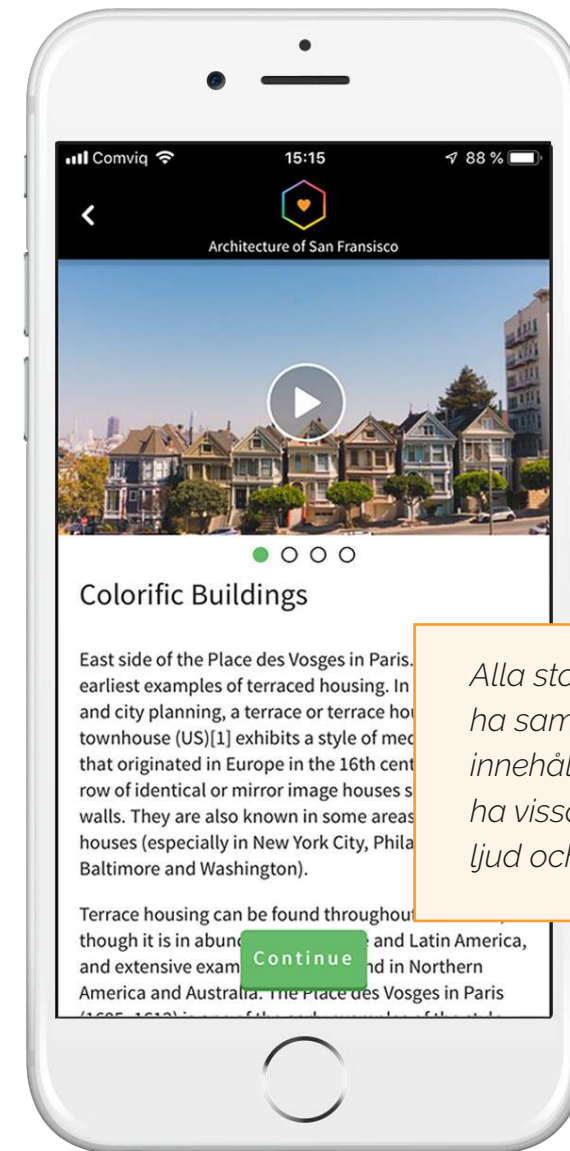
Text som beskriver stoppet. Rekommenderas vara max 400 tecken per stopp.

### 3. Ljud (valfritt)

En ljudfil per stopp, mp3 format. Stäm gärna av storlekar på filerna med oss, vi kan hjälpa till att komprimera ner ljudet om det är många tunga filer.

### 3. Film (valfritt)

En film per stopp. Stäm gärna av storlekar på filerna med oss, vi kan hjälpa till att komprimera ner filmerna om det är många tunga filer.



*Alla stopp behöver inte ha samma typ av innehåll, man kan t.ex. ha vissa stopp med ljud och andra utan.*



## OM-SIDA

# Presentera appen eller platsen

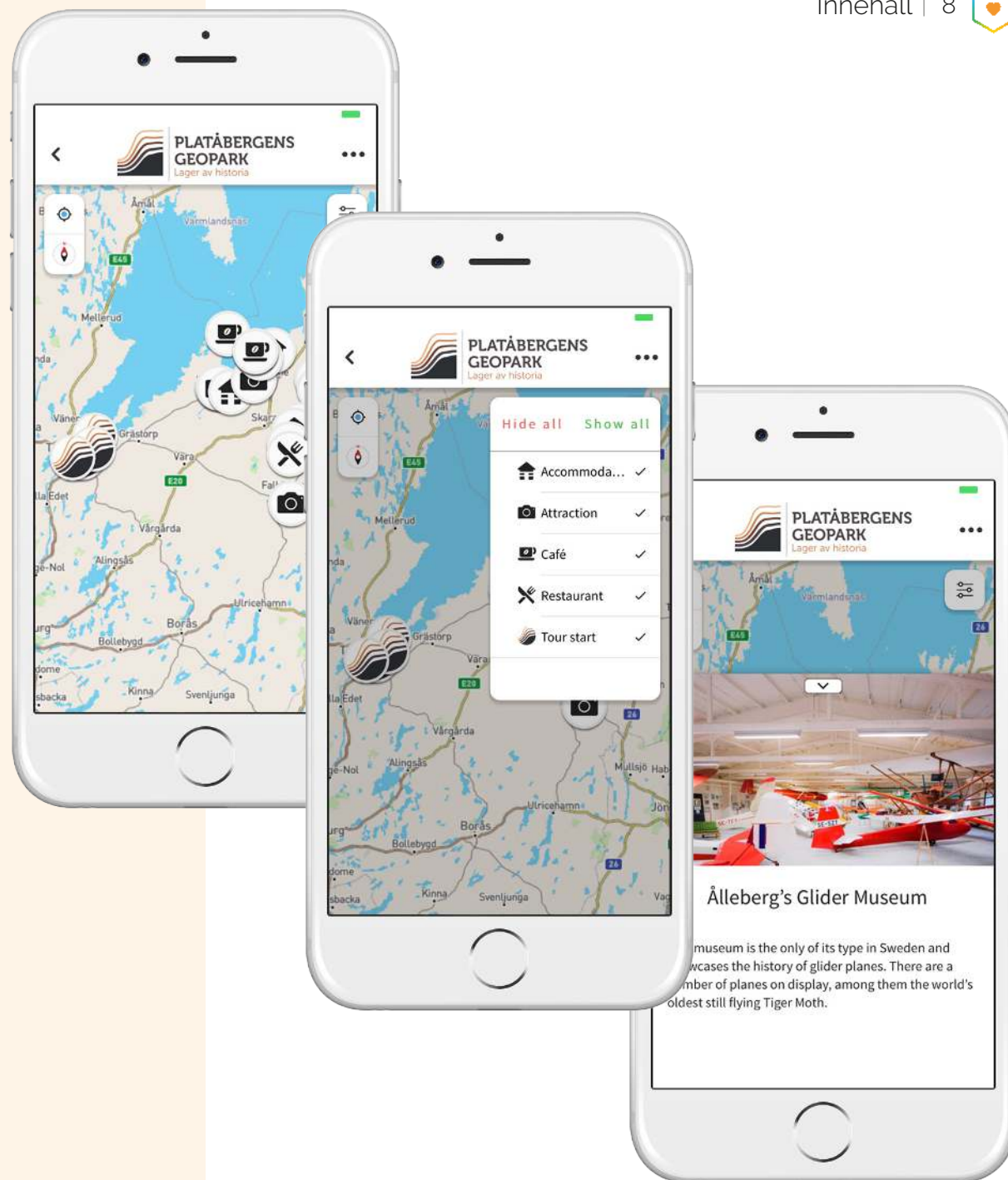
På Om-sidan presenteras appen eller platsen med en bild, en kort text, länkar till t.ex. webbsida och sociala medier. Det går också att lägga till en footer-bild (valfritt).

## INFO-PINS

# Placera ut information i appens karta

Info-pins är informationspunkter som placeras ut i appens karta. (Obs. valfritt)

- Markera var till exempel caféer, toaletter och sevärdheter finns.
- Lägg till nya typer av info-pins, specifika för din app.
- Dölj/visa typer av info-pins med hjälp av meny.







## ÖVRIGA TEXTER

### Google Play Store text

Finns ett default språk och du kan lägga till fler språk om du vill.

- Kort beskrivning: max 80 tecken
- Lång beskrivning: max 4000 tecken

### App Store text

Finns ett default språk och du kan lägga till fler språk om du vill.

- Lång bes: max 4000 tecken
- promotext (valfri): max 170 tecken
- subtitle (valfri): max 30 tecken

### Welcome text

'Welcome screen' visas endast första gången man öppnar appen, se s.3. Texten till welcome screen lägger man in i redigeringsverktyget. Ca 2 meningar.